

Perancangan Interview Calon Pegawai di PT Gmedia Berbasis Website

Yoginda Putri Bektiningsih, Danur Wijayanto

Universitas Aisyiyah, Jl.Siliwangi (Ring Road Barat) No. 63 Mlangi, Yogyakarta.55292, Indonesia

Email: 2011501012@student.unisayogya.ac.id

ABSTRACT

The test interview process at PT Media Sarana Data (Gmedia) still uses the manual method, similar to how applicants come directly to PT Media Sarana Data (Gmedia). Assessment test interviews for prospective employees are still written on paper and prospective employees carry out tests using stationery. document storage. A Web-Based Interview Design for Employee Candidates at PT Media Sarana Data (Gmedia) can be accessed anywhere and anytime and has an integrated database for storing files so that there are no more physical files. The methodology used is to collect data by interviewing HRD and conducting literature studies through literature or references from books, texts, scientific journals, websites on the internet, and readings related to research and in system development refers to the system. development life cycle with the Waterfall Development Model (SDLC), which is a system development model that is carried out systematically or sequentially. The results of this study resulted in a web-based interview design for prospective employees that can help companies save time, effort and money in conducting interviews. They can have an integrated database for storing files so that there are no physical files anymore.

Keywords: interview, Website, Waterfall, Teknologi Informasi

ABSTRAK

Proses *test interview* pada PT Media Sarana Data (Gmedia) masih menggunakan cara manual seperti cara pelamar datang langsung ke PT Media Sarana Data (Gmedia). Penilaian *test interview* calon pegawai masih ditulis di kertas dan calon pegawai mengerjakan *test* menggunakan alat tulis, hal ini menimbulkan beberapa permasalahan yang terjadi diantaranya membutuhkan waktu yang lama, biaya yang banyak, tenaga yang dikeluarkan, penumpukan hasil *test interview* yang rawan hilang dan membutuhkan banyak ruang penyimpanan dokumen. Dibuatkan Rancang Bangun Interview Calon Pegawai di PT Media Sarana Data (Gmedia) Berbasis Web yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja serta memiliki database yang terintegrasi untuk menyimpan file sehingga tidak ada lagi file fisik. Metodologi yang digunakan yaitu pengumpulan data dengan metode wawancara kepada HRD dan melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi dari buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan yang berkaitan dengan penelitian dan Dalam pengembangan sistem mengacu pada Sistem *development life cycle* dengan *waterfall Development Model* (SDLC) yaitu model pengembangan sistem yang dilakukan sistematis atau berurutan. Hasil penelitian ini menghasilkan perancangan *interview* calon pegawai berbasis web yang dapat membantu perusahaan untuk menghemat waktu, tenaga dan uang dalam melakukan *interview* dapat memiliki database yang terintegrasi untuk menyimpan file sehingga tidak ada lagi file fisik.

Keywords: interview, Website, Waterfall, Teknologi Informasi

1. PENDAHULUAN

Dalam dunia kerja saat ini teknologi menjadi andalan dalam melakukan segala aktifitas pekerjaan dengan menggunakan sumber daya yang ada yaitu komputer dan jaringan internet [1]. Semakin maraknya pemanfaatan teknologi informasi yang difasilitasi internet membawa dampak positif yang luar biasa bagi *user/pengguna*, individu atau perusahaan. Perusahaan merupakan salah satu bentuk organisasi yang merasakan dampak dari perkembangan teknologi informasi [2]. Pemanfaatan teknologi informasi dalam hal ini digunakan untuk mendukung salah satu fungsi bisnis yaitu pemilihan sumber

daya manusia. Sumber daya manusia merupakan modal utama dalam membangun sebuah organisasi [3]. Salah satu dari pengelolaan Sumber Daya Manusia adalah *test interview* calon pegawai di suatu perusahaan [4]. Pegawai merupakan bagian yang tidak dapat dipisahkan karena pegawai memiliki peranan yang sangat penting untuk membantu menjalankan proses bisnis dan juga merupakan aset terpenting yang berpengaruh sangat besar terhadap keberhasilan perusahaan [5].

Interview adalah proses wawancara yang dilakukan oleh perusahaan atau organisasi untuk menentukan kualifikasi dan kecocokan seseorang untuk posisi kerja yang ditawarkan. Tujuan utama dari proses *interview* adalah untuk mendapatkan orang yang tepat bagi suatu jabatan tertentu, sehingga orang

tersebut mampu bekerja secara optimal dan dapat bertahan di perusahaan untuk waktu yang lama [12]. Kesalahan menerima orang yang salah akan berdampak pada perusahaan dan organisasi seperti efisiensi, produktivitas dan dapat merusak moral kerja pegawai yang bersangkutan dan orang-orang di sekitarnya [6].

PT Media Sarana Data (Gmedia) adalah perusahaan swasta, bergerak di bidang teknologi informasi dan komunikasi. Mengikuti tren teknologi yang berkembang saat ini, mengerjakan sektor jalur solusi komunikasi data dan IT langsung kepada konsumen akhir, terutama untuk layanan akses Internet dan komunikasi multimedia. Berdiri Januari tahun 2009 di Jogjakarta.

Akan tetapi saat ini masih ada organisasi bisnis yang menggunakan *test interview* calon pegawai secara manual salah satunya PT Media Sarana Data (Gmedia). Proses *test interview* pada PT Media Sarana Data (Gmedia) yaitu dengan cara pelamar datang langsung ke PT Media Sarana Data (Gmedia). Penilaian *test interview* calon pegawai masih ditulis di kertas dan calon pegawai mengerjakan *test* menggunakan alat tulis, hal ini menimbulkan beberapa permasalahan yang terjadi pada bagian *test interview* diantaranya membutuhkan waktu yang lama, biaya yang banyak, tenaga yang dikeluarkan, penumpukan hasil *test interview* pelamar yang rawan hilang karena dokumen berupa kertas, dan mereka membutuhkan banyak ruang penyimpanan dokumen [7].

Oleh karena itu dibuatkan Perancangan *Interview* Calon Pegawai di PT Media Sarana Data (Gmedia) Berbasis Web yang diakses dimana saja dan kapan saja serta memiliki database yang terintegrasi untuk menyimpan file sehingga tidak ada lagi file fisik, dan perancangan ini diharapkan bermanfaat bagi perusahaan yang bersangkutan.

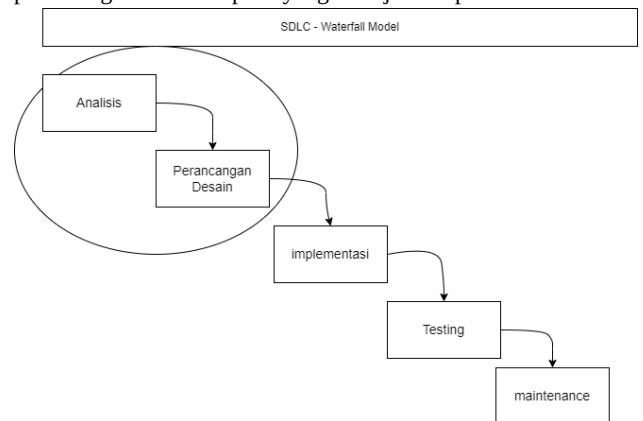
2. METODOLOGI

Dalam pengumpulan data, dilakukan beberapa metode yang dilakukan yaitu:

1. Wawancara
Dalam pengumpulan data hal pertama yang dilakukan adalah wawancara yang dilakukan melalui tanya jawab secara lisan dan bertatap muka kepada HRD terhadap alur proses yang sedang berjalan di PT Media Sarana Data (Gmedia) untuk memperoleh informasi tentang *test* calon pegawai.
2. Studi Kepustakaan
Melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi dari buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan yang berkaitan dengan penelitian [8].

Dalam pengembangan sistem mengacu pada Sistem *development life cycle* dengan *waterfall Development Model* (SDLC). Model *waterfall* atau air terjun adalah model pengembangan sistem yang dilakukan sistematis atau berurutan, model ini berfungsi untuk mengembangkan, memelihara, menggunakan sistem yang mencakup sejumlah fase atau

tahapan [9]. Rancangan sistem ini baru sampai di tahap perancangan desain seperti yang ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1 Waterfall Model

1. Tahap Analisis: Analisis permasalahan-permasalahan yang ada dan membuat studi kelayakan sistem yang akan dikembangkan
2. Perancangan Desain: Tahap desain dibagi beberapa tahap antara lain:
 - Model development merupakan model yang akan digunakan sebagai arsitektur sistem. Model ini menggambarkan hubungan (relationship) sistem secara keseluruhan, antara perubahan atau transfer data dari module dalam sistem.
 - Desain database merupakan hubungan relasi antar table dalam bentuk normalisasi dan menggambarkan secara rinci masukan dan keluaran [9].
 - Desain interface pada website.
3. Implementasi: Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian rancang bangun ini akan dimaksimalkan dalam tahap ini.
4. Testing: Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user.
5. Maintenance: Tahapan ini adalah pemeliharaan, Perangkat lunak yang telah dibuat terkadang susah untuk dipahami oleh pengguna, sehingga perlu mengalami perubahan [10].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisis

PT Media Sarana Data (Gmedia) adalah perusahaan swasta, bergerak di bidang teknologi informasi dan komunikasi. Mengikuti tren teknologi yang berkembang saat ini, mengerjakan sektor jalur solusi komunikasi data dan IT langsung kepada konsumen akhir, terutama untuk layanan akses Internet dan komunikasi multimedia. Tujuan yang diinginkan perusahaan adalah calon pegawai dapat menghemat waktu, tenaga dan uang dalam melakukan *interview* dan Perusahaan dapat memiliki database yang terintegrasi untuk menyimpan file sehingga tidak ada lagi file fisik. Terdapat 2 pengguna yang berinteraksi yaitu:

- a. Admin
Admin dapat melakukan *login*, mengelola soal dan pengumuman dengan menambahkan, mengubah, menginput dan menghapus.
- b. Pelamar
Pelamar dapat melakukan *login* ke halaman pelamar dapat melakukan *test interview* dan *test psikotes* dan dapat melihat pengumuman.

3.2. Perancangan Desain

Alur sistem pada penelitian ini dibuat dengan menggunakan *Use Case*, *Activity Diagram*, ERD, dan Desain Interface.

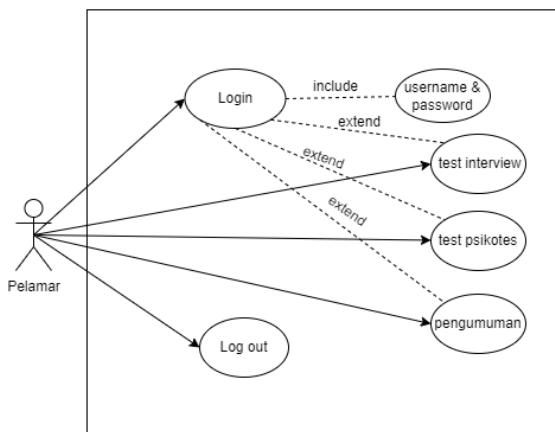
a. Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan fungsionalitas yang tersedia dalam sistem sebagai unit-unit yang menggambarkan bagaimana interaksi antar user dengan sebuah system yang digunakan. *Use case* dilambangkan dengan gambar orang yang disebut dengan aktor dan setiap *use case* memberikan nilai pada setiap actor [9]. Rancangan *Use case diagram* ini terdapat 2 aktor yaitu aktor pelamar dan aktor admin yang berhubungan dengan sistem dengan masing-masing aktor memiliki case pada sistem yang dapat dilakukan, berikut ini *use case* dari aktor pelamar dan aktor admin.

1. Use Case Diagram Aktor Pelamar

Pelamar dapat melakukan *login* dengan *username* dan *password* dan dapat melakukan *test interview* atau *test psikotes*, pelamar juga dapat melihat pengumuman kelulusan tersebut pada tab pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 2.

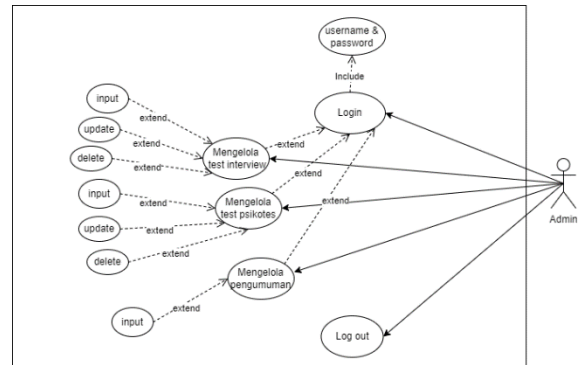
Use Case



Gambar 2 Use Case Aktor Pelamar

2. Use Case Diagram Aktor Admin

Admin bisa melakukan *login*, *log out* serta mengelola seperti menginput, menghapus, memperbarui *test interview* maupun *test psikotes* dan juga dapat menginput pengumuman kelulusan dari pelamar di tab pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 3.



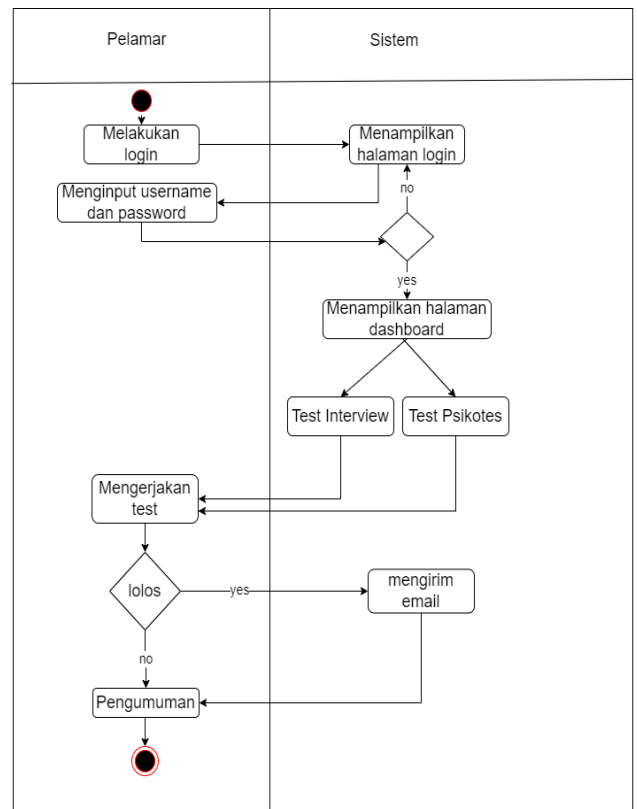
Gambar 3 Use Case Aktor Admin

b. Activity Diagram

Activity Diagram merupakan diagram yang mirip dengan *flowchart* dalam *Diagram Activity* ini memodelkan aliran kerja atau *work flow* seperti satu alir aktifitas sistem ke alir aktifitas lain agar dapat lebih memahami tentang sistem yang dibuat [8], sistem yang akan diusulkan yaitu urutan aktifitas sistem pelamar dan admin.

1. Activity Diagram Pelamar

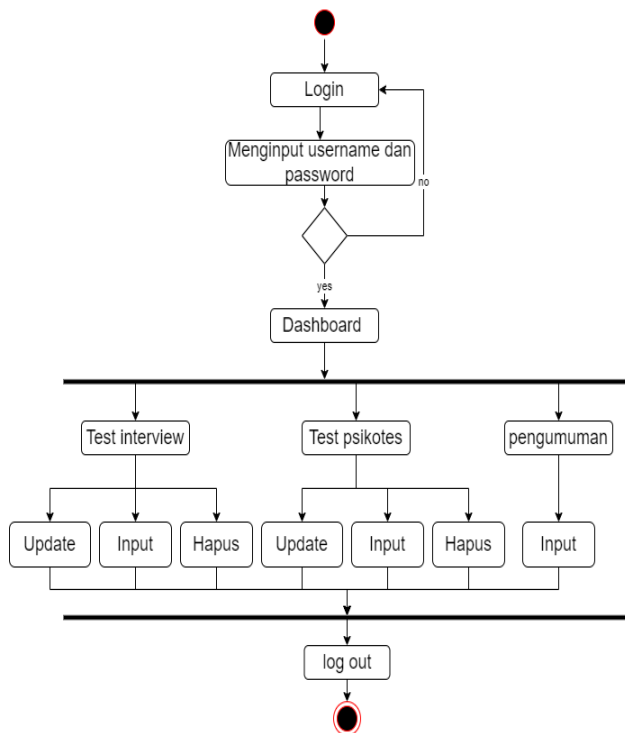
Pelamar dapat melakukan *login* untuk dapat masuk ke dashboard, memilih tab *test interview* atau *test psikotes*, setelah itu akan muncul pengumuman kelulusan yang akan ditampilkan di tab pengumuman, jika pelamar lolos akan mendapatkan notif email untuk pengarahan selanjutnya jika tidak lolos pelamar hanya akan mendapatkan pengumuman ketidak lolosan saja seperti yang ditunjukkan pada Gambar 4.



Gambar 4 Activity Diagram Pelamar

2. Activity Diagram Admin

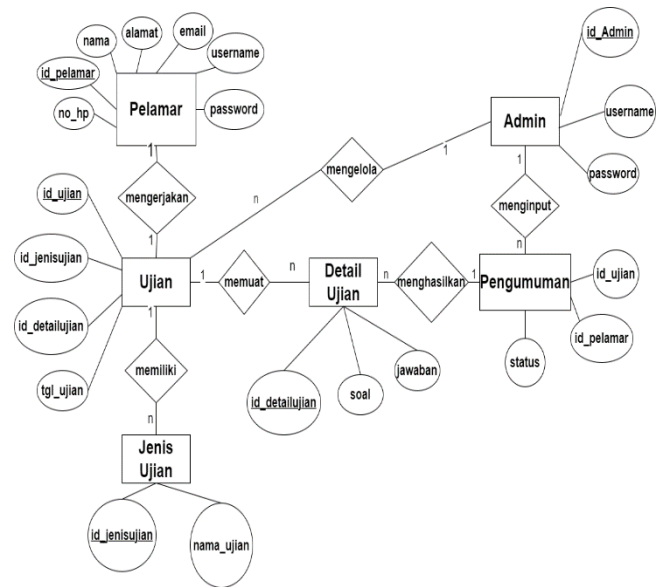
Activity Diagram Admin ini menjelaskan bahwa admin dapat *login* dengan menggunakan *username* dan *password* yang sudah tersimpan di database, kemudian admin dapat melakukan apapun di sistem tersebut seperti mengubah, menghapus, dan menginput seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.



Gambar 5 Activity Diagram Admin

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relation Diagram (ERD) adalah suatu pemodelan konseptual yang didesain secara khusus untuk mengidentifikasi entitas yang menjelaskan data dan hubungan antar data [10]. Pada ERD *interview* ini terdapat entitas pelamar, entitas ujian, entitas detail_ujian, entitas jenis_ujian, entitas pengumuman, dan entitas admin yang ditunjukkan pada Gambar 6.



Gambar 6 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relation Diagram (ERD) terdapat *relationship* yang menjelaskan jumlah maksimum hubungan antara satu dengan entitas lainnya [11]. Pada entitas pelamar memiliki relasi one to one (1:1) dengan entitas ujian jadi 1 pelamar hanya boleh mengerjakan 1 ujian, untuk entitas ujian memiliki relasi one to many (1: N) dengan entitas jenis_ujian jadi 1 ujian memiliki lebih dari 1 jenis ujian, sedangkan entitas ujian juga memiliki relasi one to many (1: N) dengan entitas detail_ujian jadi 1 ujian memuat lebih dari 1 detail ujian, entitas detail_ujian juga berelasi dengan pengumuman jadi 1 pengumuman dapat berisikan banyak detail_ujian (1: N), dan entitas admin berelasi dengan pengumuman (1: N) jadi 1 admin bisa menginput lebih dari 1 pengumuman.

Pada entitas memiliki atribut untuk mendeskripsikan karakteristik dari suatu entitas, entitas pelamar terdapat *username* dan *password* yang digunakan untuk login ke system. Entitas pelamar terdapat *primary key* *id_pelamar* dan memiliki atribut seperti pada Tabel 1.

Tabel 1 Entitas pelamar

Field	Type	Lengts	Keterangan
id_pelamar	int	5	Primary key
nama	char	30	
alamat	char	30	
email	char	15	
no_hp	varchar	15	
username	char	30	
password	varchar	300	

Entitas ujian ini akan digunakan untuk menyimpan tanggal berlangsung, jenis soal apa yang diambil dan detail soal seperti apa. Entitas ujian terdapat *primary key* *id_ujian* dan terdapat atribut seperti pada Tabel 2.

Tabel 2 Entitas ujian

Field	Type	Lengts	Keterangan
id_ujian	int	5	Primary key
id_jenisujian	int	5	
id_detailujian	Int	5	
tgl_ujian	date		

Entitas detail_ujian ini akan berisikan soal soal dan jawaban dari pelamar. Entitas detail_ujian terdapat primary key id_detailujian dan terdapat atribut seperti pada Tabel 3.

Tabel 3 Entitas detail_ujian

Field	Type	Lengts	Keterangan
id_detailujian	int	5	Primary key
soal	varchar	300	
jawaban	varchar	300	

Entitas jenis_ujian berisikan test interview dan test psikotes. Pada entitas jenis_ujian terdapat primary key id_jenisujian yang nantinya akan berelasi dengan entitas ujian dan terdapat atribut seperti pada Tabel 4.

Tabel 4 Entitas jenis_ujian

Field	Type	Lengts	Keterangan
id_jenisujian	int	5	Primary key
nama_ujian	char	30	

Pada entitas pengumuman ini berisikan pelamar yang lolos dan tidak lolos. Entitas pengumuman memiliki atribut seperti pada Tabel 5.

Tabel 5 Entitas pengumuman

Field	Type	Lengts	Keterangan
id_pelamar	int	5	Primary key
id_ujian	int	5	
status	char	15	

Pada entitas admin ini digunakan untuk menyimpan *username* dan *password* yang nantinya akan dipakai untuk login ke sistem. Entitas admin terdapat primary key id_admin dan terdapat atribut seperti pada Tabel 6.

Tabel 6 Entias admin

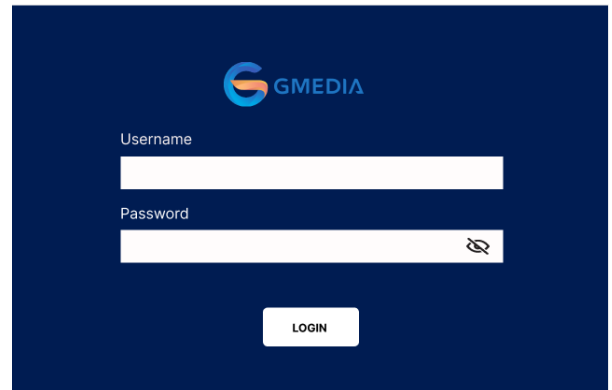
Field	Type	Lengts	Keterangan
id_admin	int	5	Primary key
username	char	30	
password	varchar	300	

3.3. Desain Interface

Rancangan *interface* pada *interview* Calon Pegawai berdasarkan hasil rancangan adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Login

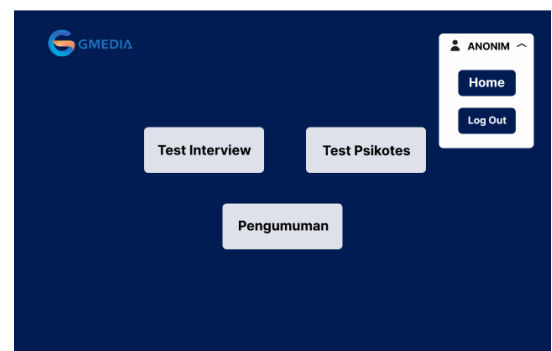
Admin dan pelamar memasukkan *username* dan *password* yang sudah tersimpan di database. Pada Gambar 7 ini merupakan tampilan *login* untuk admin maupun pelamar.



Gambar 7 Tampilan Login

2. Tampilan Log Out

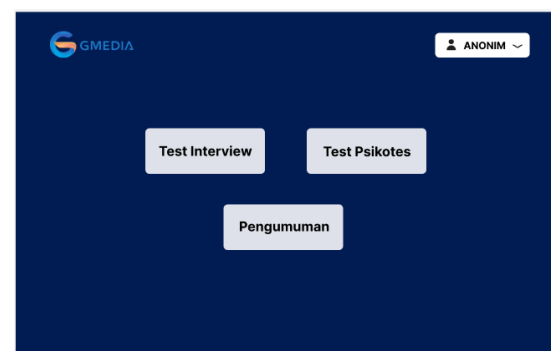
Calon pegawai dan admin dapat *log out* pada bagian kanan atas, dan terdapat tab home dimana jika di klik akan mengarah ke dashboard. Gambarr 8 ini merupakan tampilan *log out*.



Gambar 8 Tampilan Log Out

3. Tampilan Dashboard Pelamar

Pada tampilan ini terdapat 3 tab, calon pegawai dapat mengakses tab *test interview* dan *test psikotes* untuk mengerjakan *test* dan dapat mengakses tab pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 9.



Gambar 9 Tampilan Dashboard Pelamar

4. Tampilan Test Interview

Pada tampilan ini berisikan soal dan lembar jawaban untuk pelamar mengerjakan soalnya, dan jawaban tersebut akan tersimpan di database. Tampilan *test interview* ditunjukkan pada Gambar 10.

Gambar 10 Tampilan Test pada Pelamar

5. Tampilan Pengumuman Pelamar

Pada tampilan pengumuman pelamar dapat melihat pengumuman kelolosan, jika pelamar lolos akan tertulis lolos pada status pengumuman dan juga akan dikirim surat ke email pelamar untuk pengarahannya selanjutnya. Tampilan pengumuman ditunjukkan pada Gambar 11.

Nama	Alamat	Email	No_hp	status
Anonymous	Jl.kenangan, nogosari, sleman	123anonim@gmail.com	089712344321	Lulus

Selamat bagi calon pegawai yang telah lulus tes & telah menjadi bagian dari PT Media Sarana Data Terima kasih

Gambar 11 Tampilan Pengumuman

6. Tampilan List Ujian

Tampilan list ujian ini digunakan untuk admin melihat daftar soal ujian yang sudah ada di dalam web. kemudian terdapat 4 tombol, satu terdapat diatas tabel, tombol ini digunakan untuk tambah soal. Kemudian tiga lainnya terdapat di tabel, tombol – tombol ini digunakan untuk proses ubah, hapus, dan input data. Pada tampilan ini admin dapat menambahkan soal, mengubah soal, menghapus soal, dan input soal. Tampilan list Ujian dapat dilihat pada Gambar 12.

NO	Soal	
1	Apa alasan anda mendaftar diperusahaan ini?	Ubah Hapus Input

Gambar 12 Tampilan List Ujian

7. Tampilan Admin untuk Input Ujian

Digunakan untuk admin menginput soal ujian ke dalam web. Tampilan halaman menu input ujian dapat dilihat pada Gambar 13.

Gambar 13 Tampilan Input Ujian

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil rancang bangun *interview* calon pegawai berbasis web maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut ini:

1. Sistem ini dibuat dengan metode Sistem *development life cycle* (SDLC) model *waterfall*, dengan tujuan setiap tahapan dilakukan secara berurutan dan dapat terus dikembangkan agar sistem menjadi lebih sempurna.
2. Dengan adanya sistem ini dapat membantu perusahaan untuk menghemat waktu, tenaga dan uang dalam melakukan *interview*
3. Perusahaan dapat memiliki database yang terintegrasi untuk menyimpan file sehingga tidak ada lagi file fisik yang rentan untuk hilang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Simangunsong, A. "Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Web". *Jurnal Mnatik Penusa*, Vol 2(1), Pages 11-19, 2018.
- [2] Bakhri, A. S., Elanda, A., & Rahmawati, E. "Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile dan Monitoring Calon Pelamar Pada Perusahaan Berbasis Web (Studi

- Kasus: PT. Faros Bakti Utama Persada)”. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Vol 16(3), Pages 132-142, 2021.
- [3] Hikmah, N., Pratama, R. B., & Suryanto, S. “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall”. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, Vol 5(5), Pages 440-448, 2018.
 - [4] Hikmah, N., Pratama, R. B., & Suryanto, S. “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall”. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, Vol 5(5), Pages 440-448, 2018.
 - [5] Pangestuti, T. D., Anggraeny, F. T., & Mandyartha, E. P. “Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Baru Menggunakan Metode NAIVE BAYES CLASSIFIER (Studi Kasus PT SASMITO)”. *JIFOSI: Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, Vol 1(3), Pages 1072-1080, 2020.
 - [6] Nugraha, A. R. D., Auliasari, K., & Pranoto, Y. A. “Implementasi Metode K-Nearest Neighbor (KNN) Untuk Seleksi Calon Karyawan Baru (Studi Kasus: BFI Finance Surabaya)”. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, Vol 4(2), Pages 14-20, 2020.
 - [7] Maulani, J., & Safarina, G. A. “Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Seleksi Dan Kontak Kerja Karyawan Berbasis Web”. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, Vol 13(2), Pages 145-152, 2022
 - [8] Susafaati., Hidayanti, M., & Nunung, H. “Rancang Bangun E-Recruitment Untuk seleksi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web”. *Journal Speed: Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. Vol 12(2), Pages 1979-9330, 2020.
 - [9] Purwanto, R., “Rancang Bangun Decision Support System (DSS) untuk Membantu Menentukan hasil Seleksi Pegawai pada Politeknik Negri Cilacap dengan Menggunakan Metode Perbandingan Eksponensial (MPE)”. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol 3(2), Pages: 2477-5126, Mei 2018
 - [10] Sitanggang, L. A., Loi, H. M., & Indra, E. “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Ujian Saringan Masuk SMA Berbasis Android”. *Jurnal Jurnal Sistem Informasi Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA)*. Vol 2(2) Pages 2580-2879, 2019
 - [11] Maruloh, Nandi, S, M., & Darussalam, M., “Rancang Bangun Informasi Online Penerimaan Siswa (Studi Kasus SMP AL-YAUMA JAKARTA)”. *Jurnal AKRAB JUARA*, Vol 4(2), Pages 83-92, 2019
 - [12] Winasis, B. “Job Interview adalah: Pengertian, Jenis, dan Pertanyaan”. Internet: <https://lister.co.id/blog/job-interview-adalah/> July. 28, 2022 [Jan. 15, 2023].